

Une ludothèque dans ma SEA-S Eine Ludothek in meiner Bildungs- und Betreuungsstruktur für Kinder im Schulalter

Anhang: Spielaliste
Annexe: Liste des jeux



Mentions légales

Éditeur :
Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enfance et de la Jeunesse
Agence de développement de la qualité
dans les secteurs de l'Enfance et de la Jeunesse
33, Rives de Clausen
L-2165 Luxembourg
Tél. : (+352) 247-65925
Email. : aquen@men.lu
www.aquen.lu

Illustrations : Simon Garot

© Ministère de l'Éducation nationale, de l'Enfance et de la Jeunesse
Luxembourg, janvier 2026

Remerciements Danksagung

Wir bedanken uns bei F.USE vom IFEN für die hervorragende Zusammenarbeit bei der Erstellung dieser Liste.

Nous remercions F.USE de l'IFEN pour l'excellente collaboration dans le cadre de l'élaboration de cette liste.



Übersicht der Spiele

Vue d'ensemble des jeux

Cycle 1

Dragomino.....	S.6
Da ist der Wurm drin.....	S.7
Das Kleinhorn vom Riesenwald.....	S.8
Phase 10 Junior.....	S.9
Carcassonne Junior.....	S.10
Tick Tack Boom: Junior.....	S.11
Magic Maze Kids.....	S.11
Fröschis.....	S.12

Cycle 2

Concept Kids – Tiere.....	S.13
Stone Age Junior.....	S.14
Skip-Bo.....	S.15
Noch mal! Kids.....	S.16
Nine Tiles + Nine Tiles extreme.....	S.17
Dobble.....	S.18
Schocko-Hexe.....	S.19

Cycle 2-3

Armadillo.....	S.20
Ludoteca.....	S.21
Geistesblitz.....	S.22
Taco Katze Ziege Käse Pizza.....	S.23
Monster 12.....	S.24
Lucky mach fette Beute.....	S.25

Cycle 3

Kingdomino.....	S.26
Dorfromatik.....	S.27
Magic Maze.....	S.28
6 nimmt!.....	S.29
Similio (Tiere, Geschichte, Märchen, Harry Potter.....)	S.30
Just One.....	S.31
Second Chance.....	S.32
My Gold Mine.....	S.33
Würfelhelden.....	S.34

Cycle 3 et 4

Carcassonne.....	S.35
Forsale.....	S.36
Karuba.....	S.37
Sushi Go.....	S.38

Cycle 4

Catan.....	S.39
Camel UP.....	S.40
5-Minute Dungeon.....	S.41
Die Abenteuer des Robin Hood.....	S.42
Cascadia.....	S.43
Werwölfe von Düsterwald.....	S.44

Sie haben noch eine Idee für diese Liste?
Senden Sie uns gerne jederzeit Ihre
Ergänzungsvorschläge für diese Liste
per E-Mail.

Vous avez une autre idée pour cette
liste ? N'hésitez pas à nous envoyer vos
suggestions d'ajout par e-mail à tout
moment.



Dragomino

Der große Moment ist gekommen - als frisch ernannte Drachenforscher machen sich die Spieler auf den Weg zu einer geheimnisvollen Insel. Ihr Ziel ist es, möglichst viele süße Drachenbabys zu finden. Dazu erkunden sie Stück für Stück die Insel, dargestellt durch bunt illustrierte Dominosteine.

Le grand moment est arrivé. Vous avez été nommé « dresseur de dragon » et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n'êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Pegasus Spiele
blue orange

Da ist der Wurm drin

1

Cycle 1

Bei der Buddelrallye durch Nachbars Garten lässt jeder Spieler einen Wurm im Erdboden des dreilagigen Spielplanes verschwinden.

Mit dem Farbwürfel ermitteln die Spieler bei jedem Spielzug, wie lang sich der eigene Wurm beim Graben machen darf. Wer auch die Würmer der Mitspieler aufmerksam beobachtet, kann schon vorab richtig abschätzen, welcher Wühler unterwegs zuerst am Guckloch des Blumen- und Erdbeerbeets auftaucht. Zur Belohnung darf dann der eigene Wurm noch schneller graben, um als Erster am Ziel sein siegreiches Köpfchen aus dem Erdreich zu recken.

A vos vers, prêt, partez ! Le premier rallye des vers de terre est ouvert. Faites disparaître vos vers de terre dans la terre, encouragez-les et faites vos pronostics : quel ver de terre sera le plus rapide ? Le joueur qui désigne le bon peut nourrir son propre ver de terre avec la pâquerette et la fraise, ce qui le fait creuser encore plus vite. Le ver de terre qui sort sa tête en premier du compost, remporte la partie.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 4 Jahre
à partir de 4 ans

Zoch



„Das Kleinhorn im Riesenwald“ ist ein zauberhaftes Kinderspiel, das die Vorstellungskraft beflügelt. Vier Riesen eilen durch den Wald, um Einhörner zu behüten. Über die Kärtchenstapel des Riesenwalds bewegen sich die Riesen stets zur ausgespielten Farbkarte. Sobald sie auf ein Einhorn der passenden Sorte treffen, darf dieses eingefangen und behütet werden. Wer am Ende des Spiels besonders viele Kleinhörner, Keinhörner, Piekfeinhörner und natürlich auch Schwein-, Schleim- und Sonnenscheinhörner einsammelt, gewinnt.

Le jeu « Das Kleinhorn vom Riesenwald » est un jeu enchanteur destiné aux enfants, qui stimule l'imagination et emporte petits et grands dans un monde plein de couleurs et de fantaisie.

Quatre géants parcourent la forêt pour rassembler les licornes égarées. Les géants se déplacent toujours sur la carte colorée qui vient d'être jouée, au cœur de la forêt des géants. Dès qu'un géant tombe sur une licorne de la bonne espèce, il peut la récupérer.

A la fin de la partie, le gagnant est celui ou celle qui aura rassemblé le plus de jolicornes, oublicornes, hélicornes, tirelicornes, coquelicornes.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 4 Jahre
à partir de 4 ans

Zoch

Phase 10 Junior

1

Cycle 1

Mit Phase10 Junior können Kinder ab 3 Jahren wie beim Rommé lustige Kartenkombinationen sammeln.

Dabei erleichtern hübsch gestaltete Tierbilder, verschiedenfarbige Ecken und Zahlen die Zuordnung. Sobald die Kinder die erste Spielstufe beherrschen, können sie zur zweiten Ebene vorrücken, wo sie schwierigere Phasen also Kartenkombinationen aus Zahlen, Farben oder Tierbildern sammeln.

Le jeu Phase 10 Junior est idéal pour faire découvrir les jeux de cartes de type rami aux enfants de 3 ans et plus.

Des dessins d'animaux amusants, des bandes de différentes couleurs et des chiffres aident les enfants à associer les cartes. Une fois qu'ils ont compris le principe du jeu, vous pouvez proposer aux enfants de réaliser des phases (combinaisons) plus complexes, comprenant différentes associations de chiffres, de couleurs et d'animaux.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 4 Jahre
à partir de 4 ans

Mattel Games



Cycle 1

Carcassonne Junior ist die Kinder-Version des Spieleklassikers Carcassonne.

Spielziel ist es die verschiedenen Straßenplättchen so anzulegen, dass man möglichst viele eigene Spielfiguren auf diese setzen kann. Gerade Kinder können hier zeigen, wie gewitzt sie planen können.

Mon Premier Carcassonne est l'adaptation pour enfants du célèbre jeu Carcassonne. Comme dans le jeu original, les enfants posent des tuiles carrées pour créer un paysage. Le fait qu'on puisse combiner toutes les tuiles les unes avec les autres facilite le jeu aux jeunes joueurs. Néanmoins, ils doivent prendre de premières décisions tactiques. Le premier à placer tous ses enfants sur les tuiles a gagné.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 4 Jahre
à partir de 4 ans

Hans im Glück

Tick Tack Boom: Junior

1

Cycle 1

Spieler nennen passende Begriffe zu Bildern, bevor der Timer mit einem "Bumm" stoppt. Aufgepasst: Wem fällt ein passender Begriff zu "Strand" ein? "Liegestuhl", perfekt! Jetzt heißt es schnell den Timer in Form einer Bombe reihum an den nächsten Spieler weiterzugeben. Dieser muss nun ebenfalls ein passendes Wort nennen, das in Verbindung mit der Abbildung auf der Karte steht.

Tic, tac, tic tac... On rie comme des fous avec Tic Tac Boum Junior ! La bombe tourne entre les joueurs au son de son tic tac "menaçant". Tu l'as entre les mains ? Vite, vite, vite, prononce un mot en rapport avec le thème de la carte piochée pour le tour et passe la bombe à ton voisin. Tic, tac, tic tac... À tout moment le tic tac peut s'interrompre et la bombe exploser ! Sois rapide pour ne pas perdre. Tic, tac, tic tac... Un compte à rebours terriblement drôle où un seul bon mot te sauve de l'explosion de rires



2-12 Spieler
2-12 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Piatnik



Magic Maze Kids

Cycle 1

Oh nein, der König wurde in einen Frosch verwandelt! Schnell eilen die Spieler in den Wald, um die Zutaten für einen heilenden Trank zu sammeln. Doch der Wald ist das reinste Labyrinth.

In Magic Maze Kids steuern die Spieler gemeinsam alle vier Helden. Dafür hat jeder eine Bewegungsrichtung. Daher muss jeder Spieler mitdenken und aufpassen, wann er aktiv werden muss. Wem das nicht schwer genug ist, der kann mit der Zusatzregel spielen, dass die Spieler sich nicht unterhalten dürfen.

Le roi a été accidentellement transformé en grenouille!

Avec vos amis, traversez la forêt à toute vitesse et trouvez les bons ingrédients pour préparer une potion qui le guérira.

Magic Maze Kids est un jeu coopératif qui rend la mécanique de Magic Maze accessible aux plus petits: tout le monde contrôle tous les héros, mais seulement dans une direction !



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Pegasus Spiele
Sit Down

Fröschis

1

Cycle 1

Lasst die Fröschis hüpfen!
Die Zahlenwerte der eigenen Kartenreihen sollen mit Hilfe der Fröschis aufsteigend angeordnet werden. Gar nicht so einfach, wenn in dem Teich auch noch unnütze Dinge herumschwimmen, die so gar nicht in die Zahlenreihe passen! Tauscht geschickt die Karten und freut euch über die grossen Sprünge der Fröschis!

Fröschis est un jeu de cartes rapide dans lequel vous devrez placer des cartes de manière croissante pour créer une rangée sans déchets.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Amigo



Cycle 2

Concept Kids – Tiere ist eine speziell für Kinder entwickelte kooperative Version des bekannten Spiels Concept. In diesem Beschreibungs- und Wortspiel müsst ihr gemeinsam einem anderen Spieler ein Tier beschreiben. Dazu dürft ihr aber nur die Symbole auf dem schön und einfach gestalteten Spielbrett nutzen. Bei der Wahl der Symbole dürft ihr euch helfen und der Ratende hat so viele Versuche, wie er möchte.

Concept Kids Animaux est une version coopérative du jeu Concept adaptée aux enfants. Chacun à leur tour, les enfants tentent de faire deviner un animal en posant des pions sur les icônes illustrées du plateau de jeu. Par ce moyen, l'enfant indique une caractéristique de l'animal à trouver.

Concept Kids Animaux propose 110 animaux à deviner répartis en deux niveaux de difficulté.



2-12 Spieler
2-12 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Asmodee

Stone Age Junior

2

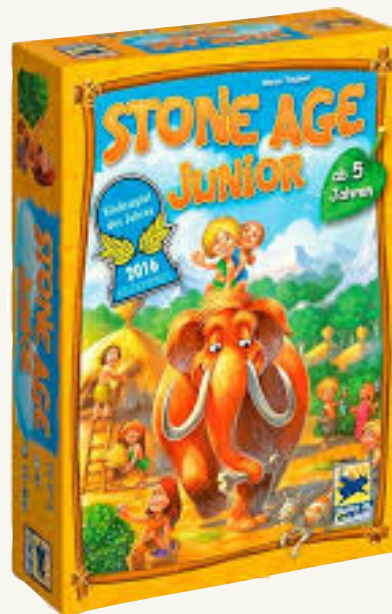
Cycle 2

Spielt nach, wie die ersten Menschen sesshaft wurden. Sammelt Waren und baut eure erste eigene Siedlung!

In Stone Age Junior, dem Kinderspiel des Jahres 2016, könnt ihr das Leben der Steinzeitmenschen nachspielen. Laufen mit eurer Spielfigur durchs Tal und sammelt verschiedene Waren ein. Im Dorf könnt ihr diese gegen eine neue Hütte eintauschen und so eure eigene Siedlung immer weiterwachsen lassen. Wer zuerst seine dritte Hütte gebaut hat, gewinnt das Spiel.

L'âge de Pierre Junior vous permettra enfin de partager l'Âge de Pierre avec les plus jeunes joueurs. Avec Jono et Jada, ils exploreront le monde, construiront votre maison de A à Z, et cueilleront des baies, pêcheront et vivront des aventures palpitantes. Faites découvrir l'âge de pierre aux enfants !

Excellente version de l'âge de pierre facile et rapide à prendre en mains pour les plus petits !



2-12 Spieler
2-12 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Hans im Glück

Cycle 2

Beim beliebten Skip-Bo Kartenspiel ist strategische Vorgehensweise unerlässlich. Ziel des Spiels ist es, als erster Spieler die Karten seines Spielerstapels in der Reihenfolge 1 bis 12 abzulegen. Skip-Bo ist ein zeitloses Kartenspiel für die ganze Familie von den Machern von UNO!

Spieler verwenden Geschick und Strategie, um sequentielle Kartenstapel zu erstellen.

Skip-Bo est un jeu de cartes intemporel pour toute la famille, conçu par les créateurs d'UNO. Les joueurs doivent faire preuve d'habileté et de stratégie pour créer des piles de séries de cartes. Le gagnant est le premier joueur à épuiser toutes ses cartes.



2-6 Spieler
2-6 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Matell Games

Noch mal! Kids

2

Cycle 2

Die Kids-Version des erfolgreichen Würfelspiels. Im Zoo ist so einiges los! Kreuzt die Tiergehege entsprechend der gewürfelten Farben an. Wer schnell viele Spalten füllt, sammelt wertvolle Punkte. Alle spielen gleichzeitig, keiner muss lange warten, und wer mit ein bisschen Glück und taktischem Geschick die Würfel nutzt, gewinnt.

La version pour enfants du célèbre jeu de dé. Il se passe quelque chose au zoo ! Coche les enclos des animaux en fonction de la couleur indiquée par les dés. Celui qui coche de nombreuses colonnes rapidement, collecte des points précieux. Tout le monde joue en même temps, personne ne doit attendre longtemps, et celui qui utilise les dés avec un peu de chance et de tactique, gagne la partie.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

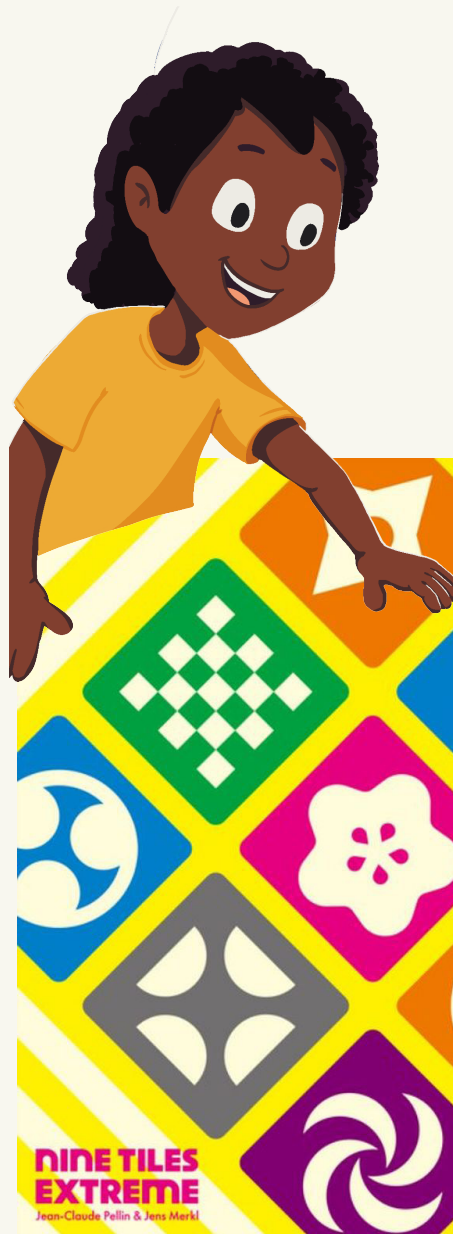
Schmidt Spiele



Nine Tiles + Nine Tiles extreme

Das einzige was man tun muss ist, die einzelnen Teile schneller richtig zu drehen und zu verschieben als alle anderen Spieler. Die Regeln sind sehr leicht, aber wer nicht über Vor- und Rückseite der Teile nachdenkt, kann auch nicht schnell gewinnen. "Nine Tiles" ist ein Party-Puzzlespiel, das sowohl Kinder als auch Erwachsene fordert. Der schnellste Spieler gewinnt!

Tout ce qu'il faut faire, c'est orienter et déplacer ses pièces plus vite que tous les autres joueurs. Les règles sont d'une grande simplicité, mais attention: si vous ne tenez pas compte du recto et du verso des tuiles, vous ne pourrez pas gagner rapidement. "Nine Tiles" est un jeu de réflexion dynamique qui mettra au défi les enfants comme les adultes. Le joueur le plus rapide l'emporte !



2-8 Spieler
2-8 joueurs

ab 6 Jahre
à partir de 6 ans

Oink Games

Dobble

2

Cycle 2

Dobble ist ein Beobachtungs- und Reaktionsspiel für die ganze Familie. Das Ziel? Es gibt auf zwei Karten immer ein einziges Symbol, das genau gleich ist. Sei der Erste, der es findet und benennt – dann erhältst du die Karte.

Le roi des jeux de rapidité et d'observation, facile à jouer et à emporter dans sa petite boîte métal !

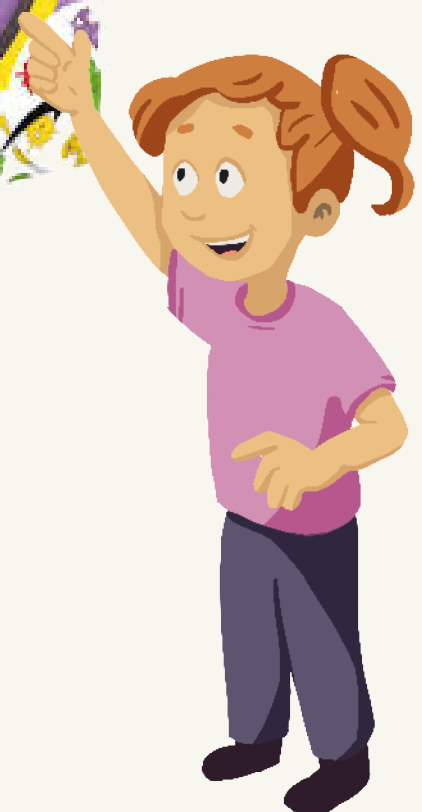
Dobble est un jeu d'observation et de rapidité où tous les joueurs jouent en même temps et essaient de retrouver les paires de symboles.



2-8 Spieler
2-8 joueurs

ab 6 Jahre
à partir de 6 ans

Zygomatic



Cycle 2

Bei dem Spiel die "Schoko Hexe" wird in der Hexenküche leckere Schokolade hergestellt. Die Spieler versuchen, als Erster alle sechs Zutaten zu sammeln. Doch Achtung: Soll eine weitere Karte vom Stapel gezogen werden oder nicht? Denn wer eine Hexe aufdeckt, verliert alle seine Karten. Dieses schöne Sammelspiel von Ravensburger macht nicht nur eine Menge Spaß, sondern es wird spielerisch die Konzentration der Kleinen gefördert.

« Schoko-Hexe » est un jeu de société de type « stop ou encore » (push your luck) accessible dès 5 ans. Le but est de collecter six ingrédients pour préparer du chocolat sans piocher de carte sorcière, qui fait perdre tous les ingrédients du tour.



2-6 Spieler
2-6 joueurs

ab 5 Jahre
à partir de 5 ans

Ravensburger

Armadillo

2-3

Das grosse Wettrollen der Armadillos! Wählt clever eure Würfel aus und lasst sie rollen. Nutzt euren eigenen oder den Wurf der anderen, um eure Karten loszuwerden. Wer Chips einsetzt, kann ein knapp verfehltes Ergebnis noch retten. Wer rollt am schnellsten zum Sieg?

Dans Armadillo, vous devez vous débarrasser de vos cartes le plus rapidement possible grâce à la chance et à des choix judicieux concernant les dés.



2-8 Spieler
2-8 joueurs

ab 6 Jahre
à partir de 6 ans

Zygomatic



Errichte deine Ludothek Schritt für Schritt auf, indem du die 6 Säulen aufbaust: Ausleihsystem, Spielkultur, Kinderpartizipation, Raumgestaltung, Kooperation mit Eltern und Auswahl der Spiele. Lege Karten in Reihen, um jede dieser Säulen aufzubauen, beginnend mit einer beliebigen Zahl und dann absteigend, etwa von 8 zu 5 und dann nach 3. Du gewinnst, wenn du als erster je eine Reihe pro Säule abgeschlossen hast oder du als erster 50 Punkte erreicht hast.

Construis ta ludothèque en maîtrisant les six piliers : système de prêt, culture du jeu, participation des enfants, aménagement de l'espace, collaboration avec les parents, choix des jeux. Place des cartes en séries pour construire chacun de ces piliers, en commençant par n'importe quel chiffre puis dans l'ordre décroissant, par exemple de 8 à 5 à 3. La première personne à avoir complété une série pour chacun des piliers ou à avoir atteint cinquante points remporte la partie.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

MENJE

Geistesblitz

2-3

„Geistesblitz“ ist ein Reaktionsspiel, bei dem schnelle Auffassungsgabe entscheidend ist. In jeder Runde wird eine Karte aufgedeckt, auf der zwei Figuren in zwei unterschiedlichen Farben zu sehen sind. Nun müssen die Spieler blitzschnell erkennen, welche Figur gesucht wird. Wer richtig liegt, gewinnt die Karte, wer falsch liegt, verliert eine bereits gesammelte. Wer am Ende die meisten Karten besitzt, gewinnt.

Connu en France sous le nom de «Bazar Bizarre», il s'agit d'un jeu de rapidité où la rapidité de compréhension est essentielle. À chaque tour, une carte illustrant deux figurines de couleurs différentes est retournée. Les joueurs doivent alors identifier le plus vite possible la figurine recherchée. Le joueur qui trouve la bonne figurine gagne la carte. En revanche, celui qui se trompe doit rendre l'une de ses cartes déjà gagnées. Le gagnant est celui qui possède le plus de cartes à la fin de la partie.



2-8 Spieler
2-8 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Zoch
Gigamic



2-3

Taco Katze Ziege Käse Pizza

Taco Katze Ziege Käse Pizza: Merkt euch diese fünf Begriffe und auch ihre Reihenfolge, denn ihr müsst sie aufsagen, während ihr eure Karten ablegt. Passt der Begriff zur Karte, reagiert schnell und schlägt zu! Der letzte Spieler, der seine Hand auf den Kartenstapel in der Mitte schlägt, hat diese Runde verloren und muss alle Karten aufnehmen. Ziel ist es jedoch, alle eure Karten loszuwerden. Das ist euch zu einfach? Unterschätzt niemals die Reaktionen eurer Mitspieler, denn die Geschwindigkeit des Spiels bestimmt ihr und eure Gruppe selbst!

Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu'une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.



2-8 Spieler
2-8 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Asmodee
Blue Orange

Monster 12

2-3

Mitternacht ist Monster-Zeit! Punkt 12 Uhr beginnt der große Spaß und die frechen Kerlchen kommen aus ihren Verstecken. Wer fängt die wilde Bande wieder ein? Dank der kurzen Regeln beginnen die Spieler sofort mit dem Würfeln. Der Spieler, der gerade am Zug ist, darf nur die drei Würfel nehmen, die farblich zu den Monstern auf den aufgedeckten Karten passen. Ist die Augenzahl des jeweiligen Monsters erreicht? Dann kann er die Würfel auf dem betreffenden Monster ablegen. Gewonnen hat der Spieler, der 12 Monster in unterschiedlichen Farben geschnappt hat.

Minuit, c'est l'heure des monstres ! À midi pile, la grande rigolade commence et les petits coquins sortent de leur cachette! Qui rattrapera la bande sauvage? Grâce aux règles courtes, les joueurs commencent immédiatement à lancer les dés. Le joueur dont c'est le tour ne peut prendre que les trois dés dont la couleur correspond à celle des monstres sur les cartes retournées. Si le nombre d'yeux du monstre correspondant est atteint, il peut alors poser les dés sur le monstre en question. Le gagnant est celui qui possède le plus de cartes à la fin de la partie.



2-5 Spieler
2-5 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Kosmos



2-3

Lucky macht fette Beute!

Wer wird Captain Lucky? Die gesamte Crew ist versammelt, um die reichhaltige Beute aufzuteilen. Doch jeder möchte selbst die Schätze behalten! Dazu braucht es die richtigen Taktik und Würfelglück. Die Spieler legen reihum ihre Schatz-Handkarten in die Tischmitte. Nun würfelt die Person, die an der Reihe ist, mit 1-5 Würfeln, entsprechend der Anzahl ausliegender Karten, die erspielt werden sollen. Gelingt der Wurf, gehen die Schätze in den eigenen Besitz über. Aber Vorsicht! Die Schätze sind niemals vor den anderen sicher und können gleich wieder geklaut werden...

Qui deviendra Captain Lucky ? Tout l'équipage est réuni pour se partager le butin. Mais attention, chacun veut garder les trésors pour soi ! Pour y parvenir, il vous faudra la bonne tactique et un sacré coup de chance aux dés.

Chacun leur tour, les joueurs posent leurs cartes Trésor au centre de la table. La personne dont c'est le tour lance ensuite entre 1 et 5 dés, selon le nombre de cartes en jeu qu'elle souhaite remporter. Si le lancer est réussi, elle s'empare des trésors. Mais prudence ! Les richesses ne sont jamais vraiment à l'abri et peuvent être volées par les autres joueurs à tout moment.



2-6 Spieler
2-6 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Kosmos

Kingdomino

3

Bei Kingdomino herrschen die Spielenden über ihr eigenes Königreich und sind auf der Suche nach Ländereien, um ihr Reich zu vergrößern. Es gilt, zum richtigen Zeitpunkt der richtigen Länderei habhaft zu werden. Dann steht ihnen nichts mehr im Wege, das prestigeträchtigste aller Königreiche zu errichten! Je größer ihre verschiedenen Ländereien sind und je mehr Gebäude sich in ihnen befinden, desto mehr Prestigepunkte sind diese am Spielende wert. Doch wenn jemand in der einen Runde zu gierig ist, haben die Mitspielenden in der nächsten Runde die bessere Auswahl.

Dans ce jeu de société, vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour étendre son Royaume. Il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures parcelles. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes terres que vous. Un jeu de domino revisité avec une thématique médiévale et un système de points original. Réflexion et anticipation seront vos meilleurs alliés pour gagner dans ce jeu stratégie.



2-5 Spieler
2-5 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Kosmos



Dorfromantik

In Dorfromantik legen bis zu sechs Spielende gemeinsam sechseckige Plättchen zu einer wunderschönen Landschaft zusammen und versuchen dabei, die Aufträge der Bevölkerung zu erfüllen. Je besser dies den Spielenden gelingt, umso mehr Punkte können sie am Schluss erreichen.

Dorfromantik est un jeu coopératif dans lequel les joueurs vont créer ensemble un village idyllique. Des rivières ondoyantes, des forêts bruissantes, des champs de blé se balançant dans le vent et ici et là un joli petit village - voilà votre objectif commun et votre défi tout au long des parties !



1-6 Spieler
1-6 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Pegasus
Gigamic

Magic Maze

3

In einer Nacht-und-Nebel-Aktion schleichen sich ein Magier, ein Krieger, ein Elf und ein Zwerg in ein Kaufhaus und suchen nach nützlichen Gegenständen für die nächste Dungeon-Expedition. Jede Person kann zu jeder Zeit für einen der vier Helden eine Aktion durchführen, die nicht durch andere Mitspielende durchgeführt werden kann. Nur gemeinsam können sie das Labyrinth von Magic Maze erfolgreich überwinden, sich die Ausrüstung schnappen und zum Ausgang eilen, während die Sanduhr unerbittlich läuft.

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze – le centre commercial du coin – tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Dans le jeu Magic Maze, l'originalité est que chaque joueur est seul à être autorisé à déplacer les personnages d'une certaine façon tout au long de la partie. Tous les joueurs devront donc se coordonner pour aider les héros à explorer le Magic Maze pour dérober leurs équipements puis s'enfuir.



1-8 Spieler
1-8 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Pegasus
blue orange



6 nimmt!

Ihr bekommt zehn Handkarten, die ihr möglichst geschickt an eine von vier Kartenreihen anlegt. Doch bei 6 nimmt! ist der Name Programm: Wer die sechste Karte legt, muss die ersten fünf Karten nehmen – und das bringt Minuspunkte.

Ein raffiniertes Kartenspiel, das einen nicht mehr loslässt! Einfach und schnell gelernt und für 2 Spieler genauso geeignet wie für grosse Spielrunden von bis zu 10 Spielern.

Chaque joueur reçoit dix cartes qu'il doit déposer le plus habilement possible dans l'une des quatre lignes. Mais attention: celui qui pose la sixième carte doit ramasser les cinq premières et écope de pénalités. 6 Nimmt! est un jeu de cartes passionnant dont on devient vite accro !



2-10 Spieler
2-10 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Amigo
Gigamic

Similio (Tiere, Geschichte, Märchen, Harry Potter...)

3

SIMILO ist ein schnelles kooperatives Ratespiel, indem alle Spieler versuchen, gemeinsam die geheime Karte zu finden. Einer oder eine der Mitspielenden kennt diese und spielt als Hinweisgeber Karten aus, die den anderen die passenden Hinweise liefern. Das Spiel gibt es mit verschiedenen Themengebieten wie Märchen, Tiere, Harry Potter, Geschichte und andere.

Le but du jeu dans Similo est de deviner un personnage secret en utilisant des cartes illustrées représentant des figures célèbres, légendaires ou historiques. La clé de la victoire réside dans une communication inventive et la transmission d'indices subtils. Une des magies de la gamme Similo réside dans son adaptabilité. Les boîtes se combinent, offrant un panel infini d'expériences de jeu. Mélangez les cartes pour créer des histoires délirantes et faire deviner les personnages.



1-8 Spieler
1-8 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Horrible Guild
Gigamic



Just One ist ein kooperatives Partyspiel, bei dem alle zusammen gegen das Spiel spielen. Das Ziel ist es, gemeinsam möglichst viele der 13 geheimen Wörter zu erraten. In jeder Runde versucht einer als aktiver Spieler ein geheimes Wort zu erraten. Dabei helfen die anderen Spieler, indem sie verdeckt und ohne sich abzusprechen je einen Hinweis auf ihre Tafeln schreiben. Hier ist Kreativität gefragt, denn derselbe Hinweis darf nicht von zwei Spielern gleichzeitig aufgeschrieben werden. Am Ende der Partie werden alle erratenen geheimen Wörter zusammengezählt und das Spielergebnis ermittelt.

Armés d'une ardoise et d'un feutre effaçable, tous les joueurs doivent faire deviner un mot mystère à l'un d'entre eux en écrivant secrètement un indice sur leur ardoise. Facile ?! Pas si sûre, car les ardoises sont comparées avant d'être révélées et si plusieurs joueurs ont écrit le même mot indice, leurs ardoises sont effacées !

Si au moins 8 cartes ont été devinées, les joueurs gagnent, sinon c'est une défaite collective.



3-7 Spieler
3-7 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Pegasus
Gigamic

Second Chance

3

Jeder Spieler startet mit einem 9x9 Felder großen Spielplan, den es möglichst vollständig zu füllen gilt, und einem individuellen, acht Felder großen Startteil. Sobald alle Spieler ihr Startteil eingezeichnet haben beginnt das Spiel. Jede Runde werden zwei Puzzleteil-Karten aufgedeckt, von denen alle Spieler eines der beiden in ihren Spielplan einzeichnen müssen. Kann ein Spieler keines der beiden Teile einzeichnen, erhält er eine Second Chance – eine zweite Chance – in Form einer weiteren Puzzleteil-Karte. Kann er diese einzeichnen, geht das Spiel ganz normal weiter, ansonsten scheidet er aus. Wer schafft es seinen Spielplan am besten zu füllen?

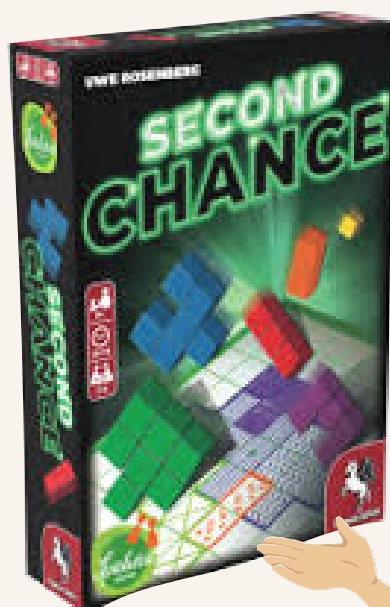
Placez au mieux la pièce que vous voulez, mais gardez à l'esprit que la place va venir à manquer. Et si c'est le cas, saisissez votre seconde chance ! Aurez-vous la possibilité d'en faire bon usage ? Plus votre grille est remplie, meilleures sont vos chances de remporter la partie. À chaque tour, choisissez la meilleure de vos options. Coloriez, hachurez, remplissez, mais surtout optimisez !



1-6 Spieler
1-6 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Pegasus
Act in game



My Gold Mine

Diamanten, Edelsteine, Gold – ein unermesslicher Schatz verbirgt sich tief in der Höhle. Jeder Spieler verwandelt sich in einen Zwerg und schürft Gold-Nuggets. Doch aufgepasst! Der Hüter des Berges, der Feuer speiende Drache, hat es auf die Zwerge abgesehen und nimmt die Verfolgung auf. Wer kann die Goldmine mit den meisten Nuggets verlassen und wer ist zu gierig und wird vom Drachen geschnappt?

La règle simple : empocher le maximum d'or pour devenir le nain le plus riche de toute la mine. A votre tour de jeu, vous avez le choix : creuser pour extraire de l'or, ou vous rapprocher de la sortie. Creuser, cela vous permet de gagner des pépites. Mais attention : parfois vous tomberez sur un filon qui vous rapprochera dangereusement du fond de la mine. Oui, là où somnole le dragon. Et il faudra évidemment le surveiller du coin de l'œil. Allez vous prendre le risque de continuer à creuser au risque de voir vos gains (mais aussi votre chair et vos os) réduits en fumée, ou tenterez-vous tranquillement de gagner la sortie ?



3-6 Spieler
3-6 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Kosmos
lello

Würfelhelden

3

Im Würfelwettstreit um das Königreich Therion. Schlüpft in die Rolle eines Würfelhelden und ergreift mit eurer Gruppe die Bösewichte, die im Königreich ihr Unwesen treiben. Sichert euch mit Würfelglück die ausgesetzten Belohnungen oder findet wertvolle Schätze. Mit Mut und der Gunst der Würfel werdet ihr es schaffen, Ruhm und Ehre im Namen von Therion für euch zu beanspruchen.

Dice Heroes vous transporte dans le royaume légendaire de Therion. Des méchants sèment la terreur et seuls de braves héros peuvent les arrêter. Dans ce jeu de dés, incarnez de valeureux aventuriers qui font appel à la chance, au courage et à l'esprit d'équipe pour combattre des forces sinistres. Dans des manches palpitantes, lancez les dés pour parcourir le royaume, traquez de dangereux ennemis et amassez des récompenses. Habileté, stratégie et un brin de chance détermineront qui sera couronné plus grand héros des dés.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Amigo



3+4

Carcassonne

Die südfranzösische Stadt Carcassonne ist berühmt für ihre einzigartige Befestigungskunst aus der Zeit der Römer und der Ritter. Die Spieler machen sich auf rund um Carcassonne ihr Glück zu machen. Zug um Zug legen die Spieler Landschaftsplättchen aus. So entstehen lange Straßen, ihr erbaut mächtige Städte, kehrt in Klöstern ein und bewirtschaftet das fruchtbare Land. Dies bringt euch während des Spiels, aber auch am Ende noch Punkte.

Dans le jeu Carcassonne, les joueurs composent le plateau au fur et à mesure en posant des tuiles représentant routes, villes, abbayes ou prairies. Chaque tuile modifie la configuration du territoire, et c'est à vous de décider comment y déployer vos partisans pour optimiser votre score. Villes en expansion, routes sinueuses, abbayes isolées ou vastes champs : le placement est crucial. Les opportunités sont nombreuses, mais vos meeples sont limités, forçant une gestion fine et tactique.



2-5 Spieler
2-5 joueurs

ab 7 Jahre
à partir de 7 ans

Hans im Glück

For sale

3+4

Ausgestattet mit einem Bündel Geldscheine bietest du auf Immobilien, um sie möglichst günstig zu erwerben. Setze dein Guthaben schlau ein und zwinge die anderen Interessent:innen, ihr Budget zu verpulvern. Danach verkaufst du deine Häuser so teuer wie möglich und wirst mit saftigen Renditen belohnt! Dieses kurzweilige Familien- und Partyspiel vereint klassische und originelle Biet-Mechanismen mit toller Optik und vielen interaktiven Elementen. Einfach zu spielen, auf vielfache Weise clever und unendlich Spaßig!

Dans For Sale, les joueurs incarnent des agents qui achètent des maisons au plus bas prix, puis tentent de les revendre en faisant d'énormes profits ! Sauront-ils estimer au mieux la valeur des biens pour remporter les plus gros chèques ?



3-6 Spieler
3-6 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Spiel Das
iello

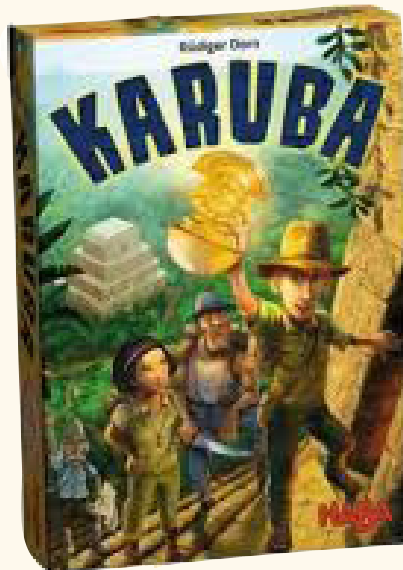


3+4

Karuba

Endlich! Nach einer langen Schiffsreise haben die Schatzjäger die Insel Karuba erreicht und können sich auf die Jagd nach den verborgenen Schätzen machen. Wer führt sein Expeditionsteam möglichst clever über die Dschungelpfade, achtet auf die Mitspieler und hält die Augen nach Gold und Kristallen am Wegrand offen? Karuba ist ein aufregend anderes Lege-Spiel für Kinder und Erwachsene. Alle Spieler suchen gleichzeitig ihren Weg durch den Dschungel. Wer legt seine Wegplättchen am cleversten, findet die beste Route und hat am Ende noch genügend Zeit, die Wege zu laufen? Ein Spiel mit eindeutigem Suchtfaktor!

Sur la légendaire île de Karuba, des temples imposants et de précieux trésors sont dissimulés au plus profond de la jungle. Vous êtes à la tête de l'expédition et devez baliser astucieusement le sentier que vos aventuriers emprunteront. Il vous faudra veiller à ce que vos aventuriers ne se bloquent pas les uns les autres et à vous imposer face aux autres chefs d'expédition pour récupérer tous les trésors enfouis dans la jungle et accéder aux temples.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Haba

Sushi Go

3+4

Sushi Go! ist ein schnell gelerntes Kartenspiel. Jeder Spieler bekommt eine Handvoll Karten, sucht sich eine davon aus und gibt den Rest an seinen linken Nachbarn weiter. Aus den Karten des rechten Nachbarn behält jeder eine weitere Karte und gibt den Rest wieder weiter. So wird gespielt, bis alle Karten verteilt sind. Am Ende jedes Durchgangs werden die besten gesammelten Sushi-Sets mit Punkten belohnt.

Sushi Go est un jeu tactique de prise de risques. Pendant que les cartes Sushi passent de mains en mains entre les joueurs, choisissez quelles cartes vous placez devant vous. Collectionnez-vous les raviolis ou tentez-vous d'avoir le plus grand nombre de desserts ? À moins que vous ne préfériez viser les paires de tempuras ? À vous de choisir. Mais regardez bien quelles cartes prennent vos adversaires pour les contrer !

Mémorez, anticipez et visez la meilleure combinaison de cartes !



3-5 Spieler
3-5 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Zoch
Cocktail Games



Eure Schiffe haben nach langer, entbehrungsreicher Seefahrt die Küste einer unbekannten Insel erreicht. Catan. Doch auch andere Seefahrer sind an der Küste Catans gelandet: Der Wettlauf um die Besiedelung hat begonnen! Das Land ist zum Glück reich an Rohstoffen. Legt Straßen an und baut neue Siedlungen, aus denen schließlich Städte werden. Wird es euch gelingen, die Vorherrschaft auf Catan zu erringen?

À vous les joies et les peines de l'exploration de l'île de Catane. Prenez le contrôle d'un maximum de territoires en construisant villages, villes, ports et routes. Profitez au mieux des ressources de cette île si accueillante tout en commerçant avec vos voisins. Pour vous imposer, vous devrez être à la fois un bon gestionnaire et un excellent négociateur et un bâtisseur chevronné.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Haba

Camel UP

4

Fünf Kamele, eine Pyramide und bis zu acht Spieler ergeben Camel Up, ein spannendes Kamelrennen mitten in der ägyptischen Wüste. Die Spieler wetten auf die Kamele und versuchen zu tippen, welche von ihnen ganz vorne landen werden und welches als letztes über die Ziellinie galoppiert. In Camel Up spielt nicht nur das Glück eine Rolle. Gutes Timing und die Fähigkeit, die Dynamik des Rennens zu lesen, sind mindestens genauso wichtig, wenn es darum geht, auf die richtigen Kamele zu setzen und den Sieg zu erringen

Cinq chameaux, une pyramide et jusqu'à huit joueurs : voici Camel Up, une course effrénée en plein cœur du désert égyptien. Les joueurs parient sur les chameaux et tentent de deviner lesquels monteront sur le podium, et lequel franchira la ligne d'arrivée bon dernier. Dans Camel Up, la chance ne fait pas tout. Un sens aigu du timing et la capacité à analyser la dynamique de la course sont tout aussi cruciaux pour miser sur les bons dromadaires et décrocher la victoire !



3-5 Spieler
3-5 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Zoch
Cocktail Games



5-Minute Dungeon

5-Minute Dungeon ist ein chaotisches, kooperatives Realtime-Spiel. Ganze fünf Minuten haben die Spieler Zeit, um einen Weg aus dem Dungeon zu finden. Die Spieler müssen als Team von bis zu 5 Spielern gut zusammenarbeiten, um Monster zu besiegen und Hindernisse zu überwinden. Ist der eine Run geschafft, wartet schon der Nächste mit noch anspruchsvolleren Herausforderungen.

5-Minute Dungeon est un jeu de cartes chaotique, coopératif et en temps réel, dans lequel les joueurs n'ont que cinq minutes pour s'échapper du donjon aléatoire. La communication et le travail d'équipe sont essentiels à la survie, car on n'a pas le temps d'élaborer un plan soigneusement étudié, ni de prédire les dangers qui nous attendent.



2-5 Spieler
2-5 joueurs

ab 8 Jahre
à partir de 8 ans

Kosmos

Die Abenteuer des Robin Hood

4

Die Grafschaft Nottingham leidet unter dem Joch des bösen Prinz John und seiner Handlanger. Ihr schlüpft in die Rollen von Robin Hood und seiner Gefährten Little John, Maid Marian und Will Scarlet. Gemeinsam stellt ihr euch in diesem Spiel dem Unrecht entgegen. Auf dem großen Spielplan könnt ihr eure Figuren völlig frei bewegen, mit Dorfbewohnern sprechen und Gegenstände erkunden. Das im Brettspiel enthaltene Buch begleitet euch durch die spannende Geschichte.

Dans Les Aventures de Robin des Bois, les joueurs jouent le rôle de Robin des Bois et de ses compagnons, l'action se déroulant sur un plateau de jeu vivant, sans chemins fixes. Diverses actions et secrets sont intégrés dans les niveaux de jeu et ne sont révélés qu'au cours de l'histoire. Le plateau de jeu "se souvient" de ce que les joueurs ont déjà exploré ou trouvé, et grâce aux matériaux spéciaux, l'ensemble du jeu peut être monté et démonté rapidement.



2-4 Spieler
2-4 joueurs

ab 10 Jahre
à partir de 10 ans

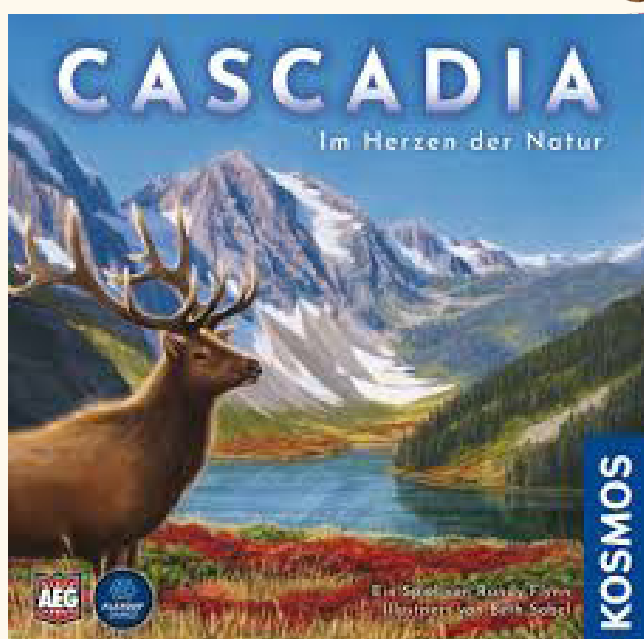
Kosmos



Cascadia

Im Nordwesten Amerikas, fühlen Tiere sich wohl. Die Spieler haben alle Wildtiere im Blick und legen in ihrem Spielzug ein neues Wildnisplättchen an ihre Landschaft an. Die unterschiedlichen Wertungskarten geben vor, wie die Tiere angesiedelt werden sollten. Dank des leichten Zugangs gleich das Spiel beginnen und ein neues Zuhause für viele Tiere schaffen, mit etwas Glück und der richtigen Taktik.

Cascadia est un jeu à base d'assemblage de tuiles et de draft de jetons mettant en scène les habitats et la vie sauvage du Nord Ouest du Pacifique. Au fur et à mesure des tours, les joueurs construisent leur propre zone de terrain et la peuplent avec la faune disponible. Les joueurs doivent ainsi créer un écosystème diversifié et harmonieux car chaque espèce possède des préférences de zone, et chaque habitat doit être placé judicieusement pour réduire la fragmentation et scorer du mieux possible.



1-4 Spieler
1-4 joueurs

ab 10 Jahre
à partir de 10 ans

Kosmos
Lucky duck

Werwölfe von Düsterwald

4

In diesem Dorf werden jede Nacht Dorfbewohner von Werwölfen verschlungen. Tagsüber verbergen die Werwölfe ihr Identität. Jeder Spieler erhält eine verdeckte Rolle, die er niemanden zeigen darf. Danach schließen alle Spieler ihre Augen. Der Spielleiter weckt nacheinander die verschiedenen Rollen auf und ihr handelt eure Fähigkeiten ab. Nachdem alle Bewohner wieder eingeschlafen sind, wacht das ganze Dorf auf und berät sich. Die Dorfbewohner gewinnen das Spiel, wenn sie alle Werwölfe erwischen. Die Werwölfe gewinnen das Spiel, wenn kein Dorfbewohner mehr lebt. Überlegt zusammen und blufft so gut wie möglich.

Les villageois ont pour objectif de démasquer et tuer les loups-garous, tandis que ces derniers tentent de garder leur identité secrète et de tuer les villageois. Pour l'emporter, chaque clan devra éliminer tous les joueurs du clan adverse. Les loups-garous devront bluffer pour masquer leur identité, tandis que les villageois devront utiliser leur sens de la déduction et décider à qui accorder leur confiance.



8-18 Spieler
8-18 joueurs

ab 10 Jahre
à partir de 10 ans

Asmodee

